

## Quand faut-il jouer atout ?

Telle est la question que se pose la plupart des bridgeurs.

Il faut toujours avoir une bonne raison pour différer le retrait des atouts. En effet, laisser traîner des atouts dans les mains adverses constitue un risque de coupe de vos levées légitimes. Aussi, si vous n'avez pas de raison de différer le retrait des atouts, il faut commencer par **éliminer les atouts** minoritaires adverses.

C'est un principe général.

Cependant, il existe **quelques situations** où le retrait des atouts doit être différé.

La plus fréquente est celle de la **coupe de la main courte à l'atout** : si vous détenez au mort une courte - chicane, singleton voire doubleton - il est souvent recommandé **d'ouvrir la coupe** avant de purger les atout. L'idée étant bien sûr « **d'allonger** » votre teneur à l'atout. Les levées d'atout réalisées par la coupe de la main courte venant s'ajouter à celles réalisées par la main longue à l'atout. Evidemment si vous avez purgé les atouts adverses avant de réaliser cette coupe, vous vous privez de la possibilité de réaliser en supplément ces atouts de la main courte.

Lorsque une carte d'atout **est utile** pour achever une manoeuvre dans une autre couleur. C'est le cas de la **rentrée unique** qui permet d'aller chercher la levée issue d'une manoeuvre d'affranchissement.

Les atouts peuvent aussi servir de **communications** entre les deux mains. Une purge radicale de ceux-ci peut s'avérer néfaste pour des manoeuvres annexes dans d'autres couleurs.

Il existe bien sûr d'autres situations. L'essentiel étant toujours de les reconnaître en procédant à un compte précis de vos levées immédiates et évidentes puis à imaginer les possibilités de réaliser vos levées manquantes en formulant des hypothèses conformes aux probabilités de répartition ou de nécessité.

**FAITES TOUJOURS VOTRE PLAN DE JEU JUSTE APRES L'ENTAME.**

**Sud/Personne.**

**Les enchères :**

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
2♦	pas	2♥	pas
4♠	pas	pas	fin.

**Ouest entame le Roi de trèfle ; Est fournit le 9. A vous.**

♠ 4 3  
♥ 3  
♦ D 7 6 5  
♣ 7 6 5 4 3 2



♠ A R D V 10 9  
♥ A R 2  
♦ 4 3 2  
♣ A

---

**Solution :**

**le compte des levées : 6 levées d'atout, 2 levées de coeur et l'As de trèfle.**

La 10ème levée va provenir d'une *coupe de la main courte* ; jouez à la deuxième levée l'As de coeur et coupez un coeur avec un atout du mort. **Maintenant** vous pouvez purger les atouts.

Ce coup est très simple à condition de ne pas purger les atouts *avant* la coupe.  
Seul un bridgeur distrait ou trop pressé pourrait chuter ce contrat.

🐣 **A retenir :** Prenez le temps d'examiner les deux mains avant de vous précipiter sur le retrait des atouts.  
La purge des atouts vous prive parfois des levées de coupe de la main courte à l'atout.

**Sud/Tous.**

**Les enchères :**

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
1♠	pas	1SA	pas
3♠	pas	4♠	fin.

**Ouest entame carreau, de l'As, puis poursuit du Roi et enfin de la Dame de carreau que vous coupez ; Est fournit trois fois. A vous.**

♠ R 2  
♥ R D 3 2  
♦ 5 4 3 2  
♣ 8 7 6



♠ A D V 10 9 8 7  
♥ 4  
♦ 7 6  
♣ A R 2

---

**Solution :**

**le compte des levées : 7 levées d'atout et 2 levées de trèfle.**

La 10ème levée va provenir d'un *affranchissement d'Honneur à coeur* ; Mais attention à ne pas purger les atouts avant d'affranchir votre 10ème levée ; en effet, le **Roi de pique** constitue la *seule rentrée au mort* qui vous permet d'encaisser votre Honneur coeur ; Jouez donc immédiatement coeur pour dégager l'As adverse. Puis vous pourrez jouer atout en prenant grand soin d'encaisser le coeur maître juste après le Roi de pique.

🔑 *A retenir : Lorsque vous avez besoin d'affranchir une levée au mort pensez à préserver vos rentrées ; ici par exemple l'entame atout doit être prise de l'As pour préserver votre Roi de pique. Cette carte est indispensable à la réalisation de la levée d'Honneur à coeur.*

Est/Est-Ouest.

Les enchères :

E	S	O	N
1♣	1♠	2♣	2♠
3♣	4♠	fin.	

Ouest entame trèfle pour le Roi de son partenaire qui poursuit de l'As que vous coupez ; c'est à vous.

♠ R D V

♥ 5 4 3

♦ 8 7 6

♣ 7 6 5 4



♠ A 10 9 8 7 6

♥ A D V 10

♦ 3 2

♣ 2

---

**Solution :**

**le compte des levées : 6 levées d'atout et l'As de coeur.**

Il faut réaliser trois levées supplémentaires à coeur et espérer le Roi de coeur en Est. Hypothèse de nécessité raisonnable puisque Est a ouvert. **Mais attention de ne pas purger les atouts avant de tenter l'impasse coeur.** Commencez à jouer le Roi d'atout pour tenter votre impasse ; remontez au mort à la Dame de pique et recommencez la manoeuvre à coeur ; si le Roi de coeur n'apparaît toujours pas, remontez au mort au Valet d'atout (purgeant éventuellement les atouts si répartition 3-1) et réalisez une dernière fois l'impasse au Roi de coeur. Vous voilà à la tête de 10 levées.

Si vous purgez les atouts en trois tours, vous ne pourrez réaliser l'impasse coeur qu'une seule fois et vous chuterez si Est détient un Roi de coeur 3ème ou 4ème.

👉 *A retenir : Lorsque vous avez besoin de renouveler une impasse, pensez à préserver vos reprises de main pour son renouvellement ; ici les seules reprises étant à l'atout cette couleur sert de communication pour les manoeuvres répétées de l'impasse.*