

PLAN DE JEU

Les étapes du plan de jeu

DIAGNOSTIC-OBSERVATION

Le compte des levées

l'objectif : levées du contrat - levées recensées

REFLEXION-IMAGINATION

Chercher les levées manquantes

DANGERS & MENACES

Le compte des levées du flanc

DECISION

Choix de la ligne de jeu

DEROULEMENT

Vous appelez la première carte du mort



DONNE N°1

Donneur : S - Vulnérabilité : OE

ENCHERES

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1SA	pas	2♦	pas
2♥	pas	3SA	pas
pas	fin.		

♠ 5 4
♥ A R D 4 3
♦ 6 4 3
♣ 8 5 2



6



V

♠ A D 3
♥ 7 2
♦ A R 5 2
♣ A 10 9 3

Compte de levées :

Objectif :

exemple de Quatre mains

♠ 5 4
♥ A R D 4 3
♦ 6 4 3
♣ 8 5 2

♠ R 10 7 6 2
♥ 9 6
♦ 10 7
♣ R V 6 4



♠ V 9 8
♥ V 10 8 5
♦ D V 9 8
♣ D 7

♠ A D 3
♥ 7 2
♦ A R 5 2
♣ A 10 9 3

Analyse de la donne.

8 levées, il suffit que les coeurs soient 4-2 ou 3-3 pour réaliser la levée manquante. Prendre avec la Dame de pique et rejouer *coeur à blanc* pour préserver les communications avec la main de Nord.

A NE PAS FAIRE : tirer trois tours de coeur maîtres. Certes avec les coeurs 3-3 le déclarant réalise 10 levées MAIS il chute avec les coeurs 4-2 car il ne peut plus « rentrer au mort » pour aller chercher le cinquième coeur affranchi.

Conseil : Ne soyez pas trop gourmand. Sacrifiez une éventuelle levée pour assurer 9 levées.

DONNE N°2

Donneur : S - Vulnérabilité : P

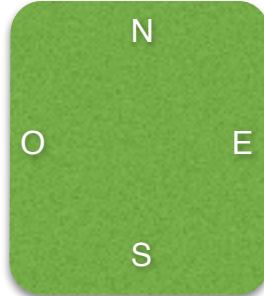
ENCHERES

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1SA	pas	2♦	pas
2♥	pas	3SA	pas
pas	fin.		

♠ 10 2
♥ A R 5 4 3
♦ V 7 3
♣ V 5 4

♠
♥
♦
♣

6



♠
♥
♦
♣

♠ A V 4
♥ 7 2
♦ A R 10 4
♣ A 9 7 2

Compte de levées :

Objectif :

exemple de Quatre mains

♠ 10 2
♥ A R 5 4 3
♦ V 7 3
♣ V 5 4

♠ R 9 7 6 3
♥ V 9
♦ 9 5 2
♣ R D 8



♠ D 8 5
♥ D 10 8 6
♦ D 8 6
♣ 10 6 3

♠ A V 4
♥ 7 2
♦ A R 10 4
♣ A 9 7 2

Analyse de la donne.

Jouer une *petite carte* du mort pour assurer 2 levées à pique et le compte de levées s'établit à 7. Si les coeurs sont 3-3, le déclarant a 2 levées supplémentaires. Il doit jouer coeur à blanc pour préserver ses communications. Le flanc rejoue pique et le déclarant teste la répartition des coeurs. Les coeurs étant 4-2 le déclarant applique son plan B en faisant l'impasse à la Dame de carreau et en espérant les carreaux 3-3. **A NE PAS FAIRE : jouer le 10 du mort.**

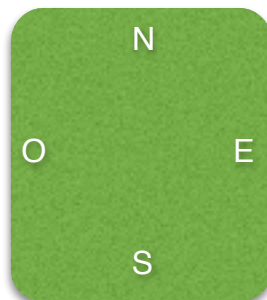
DONNE N°3

Donneur : N - Vulnérabilité : P

ENCHERES	<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
	-	-	1♣	pas
2♠		pas	3♠	pas
4SA		pas	5♦	pas
6♠		pas	pas	fin

♠ **V 9**
♥ **A D 5**
♦ **8 5 3**
♣ **R D 8 6 3**

♠
♥ **V**
♦ **R**
♣



♠
♥
♦
♣

♠ **R D 10 8 3 2**
♥ **R 7 4**
♦ **A 6**
♣ **A 2**

Compte de levées :

Objectif :

DONNE N°4

Donneur : S - Vulnérabilité : P

ENCHERES

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1♠	pas	3♠	pas
4♠	fin.		

♠ D 9 8 4
♥ 8 7 5
♦ R D 5 3
♣ D 6

♠
♥ R
♦
♣



♠
♥ 2
♦
♣

♠ R V 10 3 2
♥ A 6 4
♦ A 6
♣ A 7 2

Compte de levées :

Objectif :

exemple de Quatre mains

♠ D 9 8 4
♥ 8 7 5
♦ R D 4 3
♣ D 6

♠ A
♥ R D V 9
♦ 9 5 2
♣ V 9 8 5 4



♠ 7 6 5
♥ 10 3 2
♦ V 10 8 7
♣ R 10 3

♠ R V 10 3 2
♥ A 6 4
♦ A 6
♣ A 7 2

Analyse de la donne.

9 levées. La 10ème s'effectue à trèfle. Soit le Roi est en Ouest, bien placé vis à vis de la Dame, soit la coupe au mort d'un petit trèfle.

Mais **attention** le flanc peut réaliser 4 levées. Deux levées à coeur, l'As de pique et une levée à trèfle. URGENCE donc. Or les 3 levées de carreaux produisent une défausse. Espérez les carreaux répartis 4-3 et défaussez sans attendre un petit coeur avant de jouer atout.

Conseil : Pensez à compter les levées du flanc

DONNE N°5

Donneur : S - Vulnérabilité : P

ENCHERES

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1♠	pas	1SA	pas
2♦	pas	2♠	fin.

♠ R 8
♥ V 8 4 2
♦ A 7 5
♣ 8 6 5 4

♠
♥
♦
♣ V



♠
♥
♦
♣ R

♠ A 6 5 3 2
♥ 6
♦ R 8 6 2
♣ A D 7

Compte de levées :

Objectif :

Exemple à Quatre mains

♠ R 8
♥ V 8 4 2
♦ A 7 5
♣ 8 6 5 4

♠ D 9 7 4
♥ A 9 3
♦ D 10
♣ V 10 9 2



♠ V 10
♥ R D 10 7 5
♦ V 9 4 3
♣ R 3

♠ A 6 5 3 2
♥ 6
♦ R 8 6 2
♣ A D 7

Analyse de la donne.

6 levées, il faut trouver 2 levées supplémentaires. Les atouts 3-3 permettent au déclarant de réaliser ces 2 levées. Mais il est plus judicieux de couper 2 coeurs du mort avec les petits atouts. Le déclarant, après la levée de trèfle ouvre sa coupe à coeur. Si le flanc joue atout le déclarant prend du Roi et joue coeur (1ère coupe), puis joue l'As de carreau et joue coeur (2ème coupe). A présent il réalise ses autres levées et son contrat.

Conseil : Comptez vos levées gagnantes