

L'EXPRESSION DU FIT MAJEUR

&

Développements

VOTRE PARTENAIRE OUVRE

1♠

l'expression directe d'un fit Majeur

Enchère.	Nbr d'atouts.	Valeur - HLD.
2♠	au moins 3	5-10HLD
3♠	au moins 4	11-12HLD
4♠	en principe 5 atouts, barrage avec courte ces enchères dénie 11H.	
2SA	3 exactement	11-12HLD
3SA	au moins 4	13-15HLD

L'enchère de 3SA dénie une courte (ni singleton ni chicane).

les **SPLINTERS** (*courte dans la couleur annoncée*)

4♣/♦/♥	au moins 4atouts	13-15HLD
--------	------------------	----------



VOTRE PARTENAIRE SOUTIENT VOTRE MAJEURE

Ouest	Est
1♠	2♠
?	

Que dites-vous en Ouest ?

1.	2.	3.
♠ A V 9 5 4	♠ A R 9 5 4	♠ A D V 5 4
♥ A V 7	♥ A D 7	♥ A R 7
♦ R 6	♦ R 6	♦ R 6
♣ V 9 4	♣ V 9 4	♣ D 9 4

Rappel : L'enchère de 2♠ promet un fit d'au moins 3 cartes et une main comprise entre 5 et 10 HLD.

Avec la main 1, Ouest détient 16HLD ; aucun espoir de manche, il faut passer.

Avec la main 2, Ouest détient 19HLD ; il y a un espoir de manche si le partenaire détient 8-10HLD. Faites une nouvelle enchère : 2SA avec un jeu régulier. C'est une enchère de proposition. Elle est FORCING.

Avec la main 3, Ouest détient 21HLD ; la manche est possible dès que votre partenaire détient au moins 6HLD. Mais le chelem n'est pas certain même si votre partenaire détient 10HLD. Il faut dire 4♠. C'est une enchère de conclusion. Le partenaire DOIT passer.

👉 conseil : lorsque le partenaire soutient votre Majeure, il faut penser à (re)compter vos points en HLD.

VOTRE PARTENAIRE SOUTIENT VOTRE MAJEURE

Ouest	Est
1♠	2♠
?	

Que dites-vous en Ouest ?

1.
♠ A V 9 5 4
♥ 7
♦ R V 9 8 4
♣ R 4

2.
♠ A R 9 5 4
♥ A
♦ R D V 6 4
♣ V 4

3.
♠ A R V 5 4
♥ A R
♦ R D 7 4 3
♣ 9

Lorsque la main est « bicolore » l'évaluation s'effectue en « perdantes ».

Une perdante est un « Honneur » manquant dans une couleur autre que le Valet. Ainsi la main 1 a 6 perdantes ; la main 2 en a 4 et la main 3 en a 3.

Statistiquement, un soutien du partenaire à 2♠ « couvre » entre 1 à 3 perdantes de l'ouvreur selon la composition de sa main. Pour le savoir l'ouvreur annonce sa seconde couleur (ici 3♦) et le répondant nomme la manche s'il couvre 2 perdantes ou revient à 3♠ s'il n'en couvre qu'une seule.

L'enchère de 3♦ est une enchère d'essai annonçant un bicolore pique-carreau. Elle est forcing et vise à jouer une manche à pique, voire un chelem (rarement).

📌 conseil : Avec une main bicolore (surtout 5-5) et un soutien du partenaire de votre Majeure, il faut penser à évaluer votre main en perdantes. Votre enchère d'essai s'effectue « à la couleur ».

Regardons ces deux mains : Ouest a 6 perdantes

Ouest.	Est.
♠ A V 9 5 4	♠ R 8 6 2
♥ 7	♥ 9 5 3
♦ R V 9 8 4	♦ 10 3
♣ R 4	♣ A 9 6 2

Ouest	Est
1 ♠	2 ♠
3 ♦	4 ♠

Avec 2 « couvrantes » l'As de trèfle et le Roi de pique la main d'Est « colle » à la main d'Ouest. Pour gagner 4♠ il suffit, soit de réaliser 4 levées à carreau (impasse à la Dame) soit de réaliser 5 levées à l'atout. Et pourtant vous n'avez que 19H cumulés mais les mains « concordent ».

Regardons ces deux mains : Ouest a 6 perdantes

Ouest.	Est.
♠ A V 9 5 4	♠ 10 6 2
♥ 7	♥ R D V 4
♦ R V 9 8 4	♦ 10 3
♣ R 4	♣ D V 6 2

Ouest	Est
1 ♠	2 ♠
3 ♦	3 ♠

Cette fois la main d'Est a toujours 9H mais les mains ne « collent » plus. Les Honneurs à coeur et à trèfle ne « couvrent » pas les perdantes d'Ouest. Vous perdez une levée dans chacune des couleurs.

En résumé :

Pour « évaluer » sa main le répondant accorde une plus-value aux gros Honneurs détenus dans la seconde couleur de l'ouvreur, aux As détenus dans une autre couleur et aux Honneurs de la couleur d'atout. Ces plus-values sont appelées « couvrantes » parce qu'elles sont censées « couvrir » une perdante de la main du déclarant.

Regardons ces deux mains : Ouest a 5 perdantes

Ouest.	Est.
♠ A R 9 5 4	♠ D 6 3 2
♥ A	♥ 9 8 7
♦ R V 9 6 4	♦ 10 3
♣ V 4	♣ R 9 6 2

Ouest	Est
1♠	2♠
4♠	pas

Cette fois Ouest compte 5 perdantes (1 à pique, 2 à carreau et 2 à trèfle) ; statistiquement le répondant apporte 2 couvrantes ; il n'a donc pas besoin de faire une enchère d'essai à 3♦ et demande donc directement la manche. De plus, il est inutile d'informer les adversaires de votre distribution. *Cette manche gagne si l'impasse à la Dame de carreau est réussie ou si l'As de trèfle est placé devant le Roi.*

Après un soutien au palier minimum de son partenaire l'ouvreur, avec des mains bicolores :

- passe avec 7 perdantes dans sa main ;
- annonce sa seconde couleur (enchère d'essai) avec 6 perdantes ;
- demande la manche avec 5 perdantes dans sa main ;
- annonce sa seconde couleur avec 4 ou 3 perdantes afin d'explorer un chelem.

Regardons ces deux mains : Ouest a 3 perdantes

Ouest.	Est.
♠ A R V 5 4	♠ D 6 3
♥ A R	♥ 9 8 7 4
♦ R D 7 4 3	♦ V 3
♣ 9	♣ A 9 6 2

Ouest	Est
1♠	2♠
3♦	4♠
6♠	passe

Cette fois Ouest compte 3 perdantes (1 à pique, 1 à carreau et 1 à trèfle) ; plutôt que de demander 4♠, il « interroge » son partenaire qui lui indique 2 couvrantes il nomme donc le chelem.

Mais avec :

Ouest.	Est.
♠ A R V 5 4	♠ D 6 3
♥ A R	♥ 9 8 7 4
♦ R D 7 4 3	♦ V 3
♣ 9	♣ R 9 6 2

Ouest	Est
1♠	2♠
3♦	3♠
4♠	passe

Ouest compte toujours 3 perdantes (1 à pique, 1 à carreau et 1 à trèfle) ; il « interroge » son partenaire qui le décourage (1 seule couvrante). Ouest se contente de la manche.

👉 conseil : Le compte « perdantes-couvrantes » est d'autant plus efficace que les mains sont distribuées.

L'EXPRESSION DU FIT MAJEUR

&

Développements

Après la séquence :

Ouest

Est

1♣

1♠

Ouest détient un fit à pique

Rappel : l'enchère d'1♠ est forcing. Est peut aussi bien avoir 5-6 H que 16H, voire plus.

Ouest doit « revaloriser » sa main en points HLD

Avec un jeu régulier de 12H à 15HLD, il nomme 2♠

Ouest	O	N	E	S
♠ R D 8 4	1♣	pas	1♠	pas
♥ 9 6	2♠			
♦ V 7 4				
♣ A D V 7	13HLD			

De même avec un jeu irrégulier de 13 à 16HLD

Ouest	O	N	E	S
♠ R D V 4	1♣	pas	1♠	pas
♥ 9	2♠			
♦ 8 7 4				
♣ R D V 7 5	15HLD			

👉 conseil : vous venez de découvrir un « fit » ; il faut revaloriser votre main en compte HLD. Jusqu'à 16HLD contentez-vous d'un soutien simple.

A partir de **17HLD**, il doit effectuer un saut à **3♠** pour encourager son partenaire à nommer la manche dès qu'il détient au moins 10HLD. Cette enchère est limitée à **19HLD** et n'est pas forçant.

Ouest		O	N	E	S
♠ A D V 4		1♣	pas	1♠	pas
♥ 9		3♠			
♦ 8 7 4					
♣ A D V 7 5		17HLD			

Regardez ces deux mains en Ouest & Est

Ouest	Est
♠ A D V 4	♠ R 10 7 5 3
♥ 9	♥ V 7 3 2
♦ 8 7 4	♦ V 9
♣ A D V 7 5	♣ R 3

Est n'a que 8H (et encore ses 2 Valets ne valent rien) mais 11HLD et il doit nommer la manche. Le Roi de trèfle dans la couleur longue connue du partenaire vaut de l'or. Le contrat de **4♠** procurent 10 levées.

Lorsque l'ouvreur nommera **3♠**, il aura toujours un jeu irrégulier. Le répondant « revalorisera » ses Honneurs dans la couleur longue connue de l'ouvreur.

A partir de 20HLD et avec une main 5-4-2-2, l'ouvreur nommera directement la manche.

Ouest		O	N	E	S
♠ A R 8 4		1♣	pas	1♠	pas
♥ R 6		4♠			
♦ A 4					
♣ A D 8 7 5		21HLD (main sans courte)			

Avec une main régulière de 18-19H, l'ouvreur nomme 3SA avec 4 cartes à pique.

Dans la logique du SEF, cette enchère traduit obligatoirement un fit dans la Majeure du répondant.

En effet que dites-vous en Ouest avec :

Ouest	O	N	E	S
♠ R 10 8	1♣	pas	1♠	pas
♥ R D 6 4	?			
♦ A D 2				
♣ A V 2				

19H 🖱️ vous annoncez 2SA

L'enchère de 3SA est donc disponible pour annoncer le fit dans la Majeure du répondant.

Ouest	O	N	E	S
♠ R 10 8 6	1♣	pas	1♠	pas
♥ R D 4	?			
♦ A D 2				
♣ A V 2				

19H 🖱️ vous annoncez 3SA (Fit pique)

Le partenaire rectifie à 4♠ si sa main est distribuée et peut éventuellement passer sur l'enchère de 3SA avec au moins 8H et une main régulière sans valeur distributionnelle.

Ouest	Est
♠ R 10 8 6	♠ D V 7 5
♥ R D 4	♥ V 7 3
♦ A D 2	♦ V 9 5
♣ A V 2	♣ R 7 3

<u> </u> O <u> </u>	<u> </u> N <u> </u>	<u> </u> E <u> </u>	<u> </u> S <u> </u>
1♣	pas	1♠	pas
3SA	pas	pas	fin

9 levées plus faciles à SA que 10 à l'atout pique.

Autre enchère exprimant un soutien : le splinter
Mains fortes (20HLD et plus) avec une couleur courte.

Ouest	O	N	E	S
♠ R D 8 6	1♣	pas	1♠	pas
♥ R D 4	?			
♦ 6				
♣ A D V 8 2	20HLD	👉	4♦	

Cette enchère « à saut » est un splinter décrivant une main d'au moins 20HLD avec un fit pique et une courte (singleton ou chicane) à carreau. Le répondant pourra apprécier ses points pour explorer ou non un chelem à l'atout pique. Ainsi avec ces deux mains :

Ouest	Est
♠ R D 8 6	♠ A V 7 5 3
♥ R D 4	♥ A 7
♦ 6	♦ 9 5 3
♣ A D V 8 2	♣ R 7 3

La séquence se déroule comme suit :

<u> </u> O <u> </u>	<u> </u> N <u> </u>	<u> </u> E <u> </u>	<u> </u> S <u> </u>
1♣	pas	1♠	pas
4♦	pas	4SA	pas
5♥	pas	6♠	fin

Avec un jeu banal Est se contente de revenir à 4♠

Ouest	Est		
♠ R D 8 6	♠ V 7 5 3 2		
♥ R D 4	♥ V 7		
♦ 6	♦ D 5 3		
♣ A D V 8 2	♣ R 7 3		
<u> </u> O <u> </u>	<u> </u> N <u> </u>	<u> </u> E <u> </u>	<u> </u> S <u> </u>
1♣	pas	1♠	pas
4♦	pas	4♠	pas

Quelle est votre redemande en Ouest ?

Ouest	Est
1♦	1♠
?	

avec chacune de ses mains ...

1.
♠ A V 9 4
♥ A 8 7
♦ R 8 7 6
♣ V 4

2.
♠ R 9 6 4
♥ A D 7
♦ R D 8 6 4
♣ 5

3.
♠ A D V 4
♥ A R
♦ R 9 6 4
♣ D 9 4

L'OUVREUR SOUTIENT VOTRE MAJEURE
Quelle est votre redemande en Est ?

Ouest	Est
1♦	1♠
2♠	?

avec chacune de ses mains ...

4.
♠ R D 5 3 2
♥ 9 3
♦ 10 5 4
♣ D 7 5

5.
♠ R D 7 3
♥ R 7
♦ A V 3
♣ 9 8 7 3

6.
♠ R 10 6 5 3
♥ R 7
♦ D V 4
♣ D 10 4

SOLUTIONS

Quelle est votre redemande en Ouest ?

Ouest	Est
1♦	1♠
?	

avec chacune de ses mains ...

1.
♠ A V 9 4
♥ A 8 7
♦ R 8 7 6
♣ V 4

2.
♠ R 9 6 4
♥ A D 7
♦ R D 8 6 4
♣ 5

3.
♠ A D V 4
♥ A R
♦ R 9 6 4
♣ D 9 4

Pensez à revalorisez votre main en points HLD :

main 1. 14HLD voire 13HLD *il n'est pas judicieux de se compter 2 points avec un Valet second* : 2♠ cette enchère promet 4 cartes à pique et une force comprise entre 12H & 16HLD.

Main 2. 17HLD : 3♠ cette enchère promet 4 cartes à pique, une force de 17-19HLD et une main irrégulière.

Main 3. 20HLD : 3SA cette enchère promet 4 cartes à pique, une force de 18-20HD et une main régulière 4-4-3-2 ou 4-3-3-3.

L'OUVREUR SOUTIENT VOTRE MAJEURE

Quelle est votre redemande en Est ?

Ouest	Est
1♦	1♠
2♠	?

avec chacune de ses mains ...

4.

♠ R V 5 3 2
♥ 9 3
♦ 10 5 4
♣ D 7 5

5.

♠ R D 7 3
♥ R 7
♦ A V 3
♣ 9 8 7 3

6.

♠ R 10 6 5 3
♥ R 7
♦ D V 4
♣ D 10 4

Votre partenaire soutient votre Majeure ; pensez à revaloriser votre main en points HLD :

main 4. 10HLD : passe ; la force cumulée de votre camp atteint au maximum 26HLD. Inutile d'explorer une manche. En revanche si les adversaires « réveillent » les enchères à 3♥, vous nommerez 3♠, en raison du fit neuvième connu (Loi des levées totales).

Main 5. 14HLD : 4♠ ; certes votre partenaire pourrait n'avoir que 12H (main 4-3-3-3) mais le plus souvent il aura au moins 13HLD et le cumul de 27HLD sera suffisant pour espérer gagner la manche.

Main 6. 15HLD : 4♠ ; vous avez les 27HLD cumulés requis pour appeler la manche. En revanche même avec 16HLD chez votre partenaire le chelem est exclu.

👉 conseil : vous venez de découvrir un « fit » ; il faut revaloriser votre main en compte HLD et additionnez.