**LEXIQUE 3**

**Affranchir** : Rendre maîtresse une carte en concédant aux adversaires celles qui lui sont supérieures.

**Carte affranchissable** : carte qui a la possibilité d devenir maîtresse lorsque les cartes supérieures ont été jouées.

**Entame**: carte posée sur la table par le joueur situé à gauche du déclarant et donc avant le mort.

**Séquence d’honneurs** : ensemble de trois cartes consécutives, dont la plus forte est un honneur.

**Tête de séquence** : la plus forte carte d’une séquence.

**Quatrième meilleure** : entame consistant à sélectionner dans la couleur d’entame la quatrième carte dans l’ordre décroissant.

**Palier inutile** : un palier de contrat qui n’apporte aucune prime supplémentaire par rapport au contrat immédiatement inférieur

**Petit chelem** : contrat au palier de 6 qui correspond à la réalisation de 12 levées.

**Grand chelem** : contrat au palier de 7qui correspond à la réalisation de toutes les levées.