

OUVERTURE DE 1 SANS ATOUT

REPONSES A SANS ATOUT

Pour ouvrir d'1SA, il faut :

- Une main régulière (4-3-3-3/ 4-4-3-2/5-3-3-2)
- Ne pas avoir 5 cartes en majeures (Pique ou cœur)
- Une force de 15,16 ou 17 points (H)

LES PALIERS UTILES A SANS ATOUT

1SA : entre 20 et 24 points (contrat partiel)

3SA : entre 25 et 32 points (manche)

6 SA : entre 33 et 36 points (petit chelem)

7 SA : partir de 37 points (grand chelem)

Face à l'ouverture d'1SA

- Passer de 0 à 8 H
- Proposer la manche grâce à l'enchère de 2SA avec 9 points.
 - L'ouvreur décidera : avec 15 H il passe,
 - Avec 16 H ou 17 H IL déclarera 3SA
- Imposer la manche à 3SA avec 10 jusqu'à 16 H.
- 4SA avec 17 H (proposition de petit chelem), l'ouvreur décide s'il va à 6SA ou non.
- 5SA avec 21 H (proposition de grand chelem)
 - Avec 15 H l'ouvreur déclare 6SA
 - Avec 16 ou 17 H l'ouvreur déclare 7SA

ENTAMES A SA

- Tête de séquence (au moins 3 cartes qui se suivent, on entame de la plus forte)
- 4 -ème meilleure de la couleur la plus longue.

MANIEMENTS DES CARTES

- Lorsque la répartition d'une couleur est asymétrique, on commence par jouer les honneurs **du côté le plus court**.
- On rentre dans la main longue par une carte maîtresse d'une autre couleur.
- Lorsqu'il faut affranchir une couleur, on commence par l'affranchir avant de jouer les cartes maîtresses des autres couleurs.

Tableau récapitulatif

L'ouvreur a ouvert de 1SA, il possède de 15 à 17H

Force du répondant	Enchère du répondant		Redemande de l'ouvreur	
	Conclusion	Proposition	Avec 15 H	Avec 16 ou 17 H
0 à 8 points	Passe			
9 H		2SA	Passe	3SA
10 à 16 H	3SA			
17H		4SA	Passe	6SA
18, 19, 20 H	6SA			
21 H		5SA	6SA	7SA
22 H et +	7 SA			